

盗賊の時代 (Age of Thieves)

警戒イベントカード (赤) 効果訳 v1.1

Changing Patrols

衛兵の行動順ダイスは、宣言フェイズの後に振る。

Empty Alleys

アクションカード「Move」の Dash 効果を解決する時、追加で 2 マスまで移動できる。

Full Mobilization

衛兵と隊長は 2 回、移動する (ダイスの行動順に 1 回と行動順 1 に 1 回)。これを示すため、行動順ダイスを 2 個とも衛兵シートに置く。

Full Moon

盗賊たちはアクションカード「Reflective Cloak」を宣言できない。

Guild Purges

盗賊たちは宣言する各アクションカードに A P 6 以上を配置できない。

Inspection

衛兵と隊長の警戒および移動が 1 上がる。

Open Districts

アクションカード「Move」の Sneak 効果を解決する時、追加で 2 マスまで移動できる。

Support of the Guild

アクションカードの範囲 + 2。

Tools of the Trade

各盗賊は即座にアクションカード 1 枚を引き、臨時 A P 2 を取る。

Veteran Guards

衛兵と隊長の警戒が 2 上がる。

Vigilantes

第 1 盗賊から始めて、各盗賊は衛兵 1 人を無人の詰所 1 ヶ所に置く。

平静イベントカード (青) 効果訳 v1.1

Arson

衛兵の行動順ダイスを振る時、2 個を振って低い出目を残す。

Changing Patrols

衛兵の行動順ダイスは、宣言フェイズの後に振る。

Closed Districts

各盗賊は即座に A P 2 を脇に除ける (最低 A P 2 まで)。

Drunken Alchemists

第 1 盗賊はボード上に (通常の 1 個ではなく) 黄の宝石 3 個を置く。

Flooded Sewers

盗賊たちは下水道を使えず、アクションカード「Map of Sewers」も宣言できない。

Hour of the Wolf

衛兵の警戒が 1 下がる。

Regrouping Watchmen

各プレイヤーは即座に、選んだ衛兵 1 人を (このターン中に、どの駒も置かれていなかった) 無人の詰所 1 ヶ所に再配置する。同じ衛兵の再配置はできない。

Secret Stashes

各盗賊は即座にアクションカード 1 枚を引く。

Snitches

各盗賊は即座に裏向いた都市トークン 1 枚を密かに確認する。

Starless Night

盗賊たちは「潜伏」状態になる。

Sudden Rain

盗賊たちはカード名に「Grenade」と書いてあるアクションカードを宣言できない。

Thick Fog

衛兵は盗賊がいるマスを通過しても、その盗賊を捕縛できない。