

Camelot: The Court

ゲーム開始前に決めた勝利点へと最も早く到達したプレイヤーの勝利。

【ゲームの準備】

テーブル中央にゲームボードを広げる。

上段：Senator – アーサー王とグィネヴィア女王の前にある3マス

中段：Nobilitas – 9マス

下段：Equites – 10マス

マスは移動線 **Movement Line** で他のマスと繋がっており、ゲーム中に騎士タイルを配置する場所を示す。

今回の目標勝利点を決める。目安は以下の通り。

50点なら約20分

100点なら約40分

200点なら約90分

各プレイヤーは自分の色を決めて、対応する騎士タイルを8枚ずつ受け取る。

自分の色の得点駒を、ゲームボード外周にある得点トラックの「0」に置く。

アクションカード80枚をシャッフルして、各プレイヤーに手札として6枚ずつ配る。

藤色（薄い青みがかった紫）、桃色、または淡い黄色のもの身に着けているプレイヤーが最初に手番を行う。あるいはサイコロを振って決める。

スタートプレイヤーから時計回りで、自分の騎士タイル2枚を下段：Equitesの空いている2マスに置く。各プレイヤーが置いたらゲーム開始。

【手番にできること】

自分の手番には手札のカードを使ってアクションを行う（使ったカードは捨て札）。

手番では使うカードを1枚ずつ処理していき、計6枚まで使える。

手番を終える前に、手札に残ったカードを好きなだけ捨て札にできる。

最後に、手札が6枚になるようカードを山札から補充して、左隣り（時計回り）のプレイヤーに手番が移る。

カードの種類と効果

Move（40枚）：

自分の騎士タイル1枚を移動する。2通りある使い方のどちらかを選ぶ。

1. 手元の騎士タイル1枚を下段：Equitesの1マスに置く。
2. ゲームボード上の騎士タイル1枚を、移動線 **Movement Line** で繋がった別の1マスに移動する。

どちらの場合も、他プレイヤーの騎士タイルがあるマスを選んだら、次に説明する「挑戦 **Challenging**」が発生する。

<挑戦 **Challenging**>

騎士タイルのPower（タイル左上にある黒い数値）、兵士の従者 **Soldier Follower** による修正値、サイコロの出目を合計して比べ合う。

挑戦者の合計値が相手を上回っていれば挑戦は成功、騎士タイル2枚の位置を入れ替える。下段：Equitesの場合、相手の騎士タイルは所有プレイヤーの手元に戻る。

挑戦者の合計値が相手を上回っていなければ挑戦は失敗、何も起こらない。

Gossip (7枚) :

ゲームボード上の騎士タイトル1枚を反転する。2通りある使い方のどちらかを選ぶ。

1. 表向き(通常)の騎士タイトル1枚に使う - 裏返して「Scandalised!」と書かれた面(黒と赤の数値が両方「0」)にする。裏返った騎士に従者 Follower が付属していれば、Gossip カードを使ったプレイヤーが1枚を選んで捨て札にする。
2. 裏向き(Scandalised!)の騎士タイトル1枚に使う - 表返して(黒と赤の数値が1以上の)通常の状態に戻す。

Banish (5枚) :

騎士タイトル1枚をゲームボード上から取り除けるかを試す。サイコロの出目が、その(兵士の従者 Soldier Follower による修正値を含む)騎士の Power Soldier Follower を上回れば、所有プレイヤーの手元に戻す。

Score (12枚) :

手番プレイヤーから時計回りに、ゲームボード上にある騎士タイトルの位置に応じて、各プレイヤーが勝利点を得る。

上段 : Senator のマスにある騎士タイトルは、それぞれタイトル右上にある赤い数値の2倍を得点。

中段 : Nobilitas のマスにある騎士タイトルは、それぞれタイトル右上にある赤い数値を得点

下段 : Equites のマスにある騎士タイトルは、それぞれ(赤い数値に関係なく)各1点。

位置に関係なく、付属している僧侶の従者 Priest Follower の数値を、その騎士タイトルの得点に加える。ただし上段にいても、僧侶の従者 Priest Follower の数値は2倍にならない。

注意 : 得点を処理した後、ゲームボード上にある裏向き(Scandalised!)の騎士タイトルを全て表返して、通常の状態に戻す。

Merlin (3枚) :

ゲームボード上にある騎士タイトル2枚の位置を(付属している従者 Follower カードがあれば一緒に)入れ替える。

Dwarf (3枚) :

Move、Gossip、Banish、Score のいずれか1枚として使う。

兵士の従者 Soldier Follower (5枚) :

僧侶の従者 Priest Follower (5枚) :

ゲームボード上の騎士タイトル1枚に付属する。その騎士タイトルの数値が+1/+2になる。

- ・兵士の従者 Soldier Follower - 黒の数値が増えるので、挑戦 Challenging で勝ちやすく、Banish で取り除かれにくくなる。
- ・僧侶の従者 Priest Soldier - 赤の数値が増えるので、Score での得点が増える。

1枚の騎士タイトルに付属できる従者カードは(種類を問わず)合計2枚まで。一度付属した従者カードは他の騎士タイトルに移せない。

【ゲームの終了】

ゲームの準備時に決めた目標勝利点へ達した瞬間、そのプレイヤーの勝ちでゲームが終了する。

注意 : 特に終盤は Score カードを処理する順番「手番プレイヤーから時計回り」のルールが重要になってくる。