

Champions of Midgard: The Dark Mountains (ミッドガルドの王者たち：暗黒山脈)

【内容物】

暗黒山脈 (Dark Mountains) ボード：1 枚

弓射手 (Archer) ダイス：1 2 個

労働者コマ：5 個

得点マーカー：2 個

運命 (Destiny) カード：2 枚

山の巨人 (Bergrisar) カード：2 4 枚

リーダーボード：2 枚

ルーンカード：5 枚

拡張市場ボード：1 枚

市場タイル：計 3 枚

- 軍事：1 枚 (Roving Rangers)

- 経済：2 枚 (Wandering Monk & Gossip)

物乞い (Begger) 市場タイル：1 枚

自家用船 (Private Longship) タイル：1 枚

敵カード：計 2 4 枚 (8 種各 3 枚)

陸路遠征 (Land Journey) カード：2 4 枚

1 0 0 点トークン：6 枚

【準備】

基本セットでの準備に加えて、以下の項目も準備する。

1. 新しいルーン (Rune) カード・運命 (Destiny) カード・トロール (Troll) カード・ドラウグ (Draugr) カード・モンスター (Monster) カード・市場 (Market) タイルを、基本セットの物と一緒にして、それぞれシャッフル。
2. 物乞い (Begger) 市場タイルを、メインゲームボードの市場タイル置き場に置く。物乞い市場タイルは、プレイ人数に応じて配置する市場タイルに加えて、毎ゲーム必ず登場する。物乞い市場タイルは、基本セットの「物乞いアクション」を視覚化したもの。
3. 弓射手 (Archer) ダイスを、基本セットの戦士ダイスと一緒にして、ゲームボードの近くに置く。
4. 暗黒山脈 (Dark Mountains) ボードを、ゲームボード右上の隣に置く。
5. 山の巨人 (Bergrisar) カードと陸路遠征 (Land Journey) カードをシャッフルして、伏せたまま暗黒山脈 (Dark Mountains) ボードの山札置き場に置く。各ラウンドの準備フェイズ中、空きマスに山の巨人 (Bergrisar) カードは表向きで、陸路遠征 (Land Journey) カードは裏向きで、1 枚ずつ置くこと。
6. プレイ人数が 4 人以上の場合、暗黒山脈 (Dark Mountains) ボードの下に、拡張市場ボードを置く。
7. プレイ人数が 5 人の場合、追加の自家用船 (Private Longship) タイル 1 枚をゲームボード横に置く。市場タイルは軍事と経済を 3 枚ずつ使用する。

※英文ルール 5 ページ目の図例を参照。

【新しいアイコンとルール】

基本セットで使われている「任意の戦士ダイス」アイコンは、基本セットの戦士ダイス3種だけでなく、弓射手（Archer）ダイスも含む、とみなす。

「任意の資源アイコン」は、数値分の食料・木材・金貨を、好きな組み合わせで受け取る、の意。

5人目のプレイヤーが、労働者の小屋（Worker Huts）アクションを行う場合、1コインをサプライに支払って、追加の労働者を得る。これはゲームボード上に印刷されていないため、全員が覚えておくこと。

【暗黒山脈（The Dark Mountains）】

山の巨人（Bergrisar）との戦闘は、基本セットにおけるモンスター（Monster）との戦闘と似ている。

労働者コマを置いたマスに山の巨人（Bergrisar）と戦闘フェイズ中に戦う。

モンスター（Monster）と戦う前に航海（Journey）カードを公開したが、山の巨人（Bergrisar）と戦う前には陸路遠征（Land Journey）カードを公開する。

ヴァイキング戦士割り当てフェイズ中、労働者コマを置いたマスの山の巨人（Bergrisar）と戦うために、任意の戦士ダイスを割り当てる。

戦闘解決時、まずは陸路遠征（Land Journey）カードを公開して、その効果を適用する（別紙「陸路遠征（Land Journey）カード」を参照）。

山の巨人（Bergrisar）を倒した場合、新しい戦士ダイス「弓射手」1個を獲得する。

山の巨人（Bergrisar）との戦闘は、ドラウグ（Draugr）の後、かつモンスター（Monster）の前に行う。

山の巨人（Bergrisar）の空きマスは表向きに、陸路遠征（Land Journey）の空きマスは裏向きに、それぞれカードをラウンド準備フェイズ中に補充する。

戦闘で生き残った山の巨人（Bergrisar）カードは捨て札にならず、プレイヤーに倒されるまで残り続ける。

注意：モンスター（Monster）と異なり、倒されずに残った山の巨人（Bergrisar）カードには金貨および他の資源を追加しない。

【弓射手（Archer）ダイス】

弓射手（Archer）は目なしが1面しかない、強力な新種の戦士ダイス。

狩場（Hunting Ground）で「鹿アイコン」の出目を振った場合、2ヒット分として計算する。

新リーダーの特殊能力

Joruun the Traveler	公開した航海カードまたは陸路遠征カードが「All Quiet」 <u>以外</u> の場合、即座に2栄光点を得る。
Ragnhild the Adviser	「Jarl's Longhouse」に労働者コマを置いた場合、スタートプレイヤーマーカーを得る。さらに剣使い／槍使い／斧使い、いずれかのダイス1個を得る。既にスタートプレイヤーマーカーを持っている場合、通常通り左隣のプレイヤーに渡す。

新ルーンカードの特殊効果

The Hunt 狩り	狩りの時に使う。ヒット毎に1栄光点を得る。この効果で得る栄光点は、狩りで得る食料の数を越えても良い。 <i>例：10ヒットを出した場合、6食料と10栄光点を得る。</i>
Patience 忍耐	ボード上にある、または他プレイヤーが持つ、表向きのルーンカード1枚の効果を、コピーする（即座に1回使う）。Patience の効果は常に優先して処理するため、持ち主が妨害するべくコピー元のルーンカードを、先に使うことは <u>できない</u> 。さらに、他プレイヤーがルーンカードを使った直後（そのルーンカードを裏返す前に）割り込んで Patience の効果を先に使うこともできる。
Friendship 友情	自分と他プレイヤー1人は、恥辱トークンを1枚ずつサプライに戻す。恥辱トークンを持っていない他プレイヤーを選んでも良い。
Awareness 気付き	航海カードまたは陸路遠征カードの山の上にある3枚の内容を見る。好きな順番で3枚を山の上に戻す。
Training 訓練	自分が持つ任意の戦士ダイス2個を、サプライにある任意の戦士ダイス2個と交換する。