

Champions of Midgard: Valhalla (ミッドガルドの王者たち：ヴァルハラ)

【内容物】

リーダーダイス：5個

狂戦士 (Berserker) ダイス：10個

盾戦士 (Shieldwarrior) ダイス：10個

ヴァルハラ (Valhalla) ボード：1枚

リーダーボード：2枚

埋葬地 (Burial Ground) タイル：5枚

運命 (Destiny) カード：5枚

生贄 (Sacrifice) トークン：計110枚

- 剣使い：20枚
- 槍使い：20枚
- 斧使い：20枚
- 弓使い：20枚
- 盾戦士：15枚
- 狂戦士：15枚

戦乙女の祝福 (Valkyrie Blessing) カード：27枚

リーダー能力 (Leader Ability) ボード：9枚

エピックモンスター (Epic Monster) カード：6枚

ルーン (Rune) カード：2枚

訓練者 (Trainer) 市場タイル：1枚

【準備】

基本セットでの準備に加えて、以下の項目も準備する。

1. 新しい運命 (Destiny) カード・ルーン (Rune) カード・市場 (Market) タイルを、基本セットの物と一緒にして、それぞれシャッフル。
2. 狂戦士 (Berserker) ダイス・盾戦士 (Shieldwarrior) ダイスを、基本セットの戦士ダイスと一緒にして、ゲームボードの近くに置く。
3. 生贄 (Sacrifice) トークンを、基本セットのトークン類と一緒にして、ゲームボードの近くに置く。
4. ヴァルハラ (Valhalla) ボードを、メインゲームボードの隣に置く。
5. 戦乙女の祝福 (Valkyrie Blessing) カードをシャッフルして、伏せたままヴァルハラ (Valhalla) ボードの山札置き場に置く。各ラウンドの準備フェイズ中、空きマスに表向きで1枚ずつ置くこと。
6. エピックモンスター (Epic Monster) カードをシャッフルして、ヴァルハラ (Valhalla) ボードの置き場に、2枚 (4-5人戦では3枚) を表向きで置く。残りのカードは箱の中に戻す。
7. 各プレイヤーは、選んだリーダーに対応したリーダー能力 (Leader Ability) ボードを受け取り、リーダーボードの下に置く。さらに埋葬地 (Burial Ground) タイルをリーダーボードの隣に置く。
8. 各プレイヤーは通常の初期資源に加えて、リーダーダイスを1個受け取る。

※英文ルール5ページ目の図例を参照。

【新しいアイコンとルール】

基本セットで使われている「任意の戦士ダイス」アイコンは、狂戦士 (Berserker) ダイスと盾戦士 (Shieldwarrior) ダイスも含む、とみなす。

「任意の資源アイコン」は、数値分の食料・木材・金貨を、好きな組み合わせで受け取るの意。
ダイスを振って「盾」の出目が出た場合、盾の効果を適用するか否かは任意とする。

【リーダー能力とリーダーダイス】

リーダー能力ボードは、対応するリーダーに2つ目の特殊能力を与える。

リーダーダイスは他の戦士ダイスと同じく戦闘中に振る。「兜」の出目が出た場合、リーダー能力ボードに記された特殊能力が、即座に発動する。

他の戦士ダイスと同じく、リーダーダイスも戦闘で倒される。ただし死なずに負傷したという扱いで、「戦乙女の祝福カード」の効果によってサプライから取り戻せる。

各プレイヤーが持てるリーダーダイスは1個まで。

【生贄 (Sacrifice) トークン】

(リーダーダイスを除く) 戦士ダイスをサプライに戻した時、対応する生贄 (Sacrifice) トークンを受け取り、埋葬地 (Burial Ground) タイルに置く。

戦士ダイスをサプライに戻す理由は問わない (戦闘で倒れた・航海時の食料不足・イベント効果で失う等)。

注意：保有上限を超える戦士ダイスをサプライに戻した場合、その分の生贄トークンは受け取れない。

いずれかの戦場の処理が終わった後、生贄 (Sacrifice) トークンをサプライに支払って、戦乙女の祝福 (Valkyrie Blessing) カード1枚以上を購入、そして/またはエピックモンスター (Epic Monster) カード1枚以上を討伐 (購入) しても良い。

サプライに支払う生贄 (Sacrifice) トークンは、直前の戦闘で得たものと、以前のラウンドから持ち越したものとを、自由に組み合わせて良い。

狩場 (Hunting Ground) など1ヶ所に2人以上がいる場合、その場所に労働者コマを置いた順に、生贄 (Sacrifice) トークンの支払いを行う。

「？」アイコンは「任意の生贄 (Sacrifice) トークン」の意。

プレイヤー1人の購入が終わる毎に、空きマスがあれば、戦乙女の祝福 (Valkyrie Blessing) カードを山札から補充する。

注意：エピックモンスター (Epic Monster) カードは補充しない。

理由を問わず生贄 (Sacrifice) トークンを支払った時、追加で以下の効果を何度でも行える。

- 生贄 (Sacrifice) トークン2枚を支払い、1栄光点を得る。
- 生贄 (Sacrifice) トークン3枚を支払い、サプライから (リーダーダイスを除く) 任意の戦士ダイス1個を得る。

【狂戦士 (Berserker) ダイスと盾戦士 (Shieldwarrior) ダイス】

戦闘でダメージを受けた時 (「盾」の出目を適用後)、狂戦士 (Berserker) ダイスを優先してサプライに戻す。

盾戦士 (Shieldwarrior) ダイスには、攻撃と防御を同時に行う出目 (ハンマーと盾) がある。

注意：盾戦士の「ハンマーと盾」の出目を振った時、盾の効果を適用しない場合でも、ハンマーの効果は必ず適用する。

新リーダーの特殊能力

Hemming the Changer	各ラウンドに1回、持っている資源1個をサプライに戻し、代わりに別の資源1個を得て良い。
Thyra Valkyrie-Born	任意の生贄トークン2枚を、サプライにある任意の戦士ダイス1個に交換して良い。

リーダーの追加能力（リーダーダイスで「兜」の出目が出た時に発動）

Asmundr Battle Prayer	即座にサプライから恩恵トークン1個を得る。
Dagrun Prophetic Vision	賢者の家（Sage's House）アクションを1回行う。航海カードまたは陸路遠征カード1枚の内容を確認する。その後（Dagrun 自身の特殊能力により）運命カード2枚を引き、その内の1枚を得る。
Gylfir Supply Lines	商船に記されている報酬の中から1つを選び、それを得る。
Hemming Rune Carver	ボード上に公開されているルーンカード1枚の効果を使う、またはサプライから木材1個を得る。
Jorunn Tell the Tale	この戦闘ラウンド中、失った戦士ダイス毎に1栄光点を得る。戦士ダイスを失わなかった場合、恩恵トークン1個を得る。
Ragnhild Field Training	この戦闘ラウンドに振った戦士ダイス1個を、サプライにある他の戦士ダイス1個と交換して良い。即座に交換で得た戦士ダイスを振り、出目の効果を適用する。交換でサプライに戻す戦士ダイスの出目は効果を適用しない。
Svanhildr Legendary Leadership	この戦闘ラウンドに振った剣使いダイス1個を選び、出目を自由に変えて良い。剣使いダイスがなければ効果なし。
Thyra Chooser of the Slain	サプライから任意の生贄トークン1枚を得る（戦闘で失ったダイスの生贄トークンに加えて）。
Ullr Berserker Cry	この戦闘に、サプライから得た狂戦士ダイス1個を加えて、即座に振る。