

# ディア デ ロス ムエルトス (死者の日トリックテイキング新版)

3～6人、10～15分、12歳以上

## 【内容物】

高低カード：3枚

プレイングカード：60枚（数値1～20×3色）

※以降、単に「カード」とあれば、プレイングカードを指す。

## 【ゲームの準備】

プレイングカード60枚をシャッフルして各プレイヤーに手札を配る。

- ・3人：15枚
- ・4人：12枚
- ・5人：11枚
- ・6人：10枚

ディーラーの左隣が第1トリックのリードを行う。

## 【トリックの流れ】

リードプレイヤーは、リードカードに対応する高低カードを取って置く。

- ・色：リードカードと同じ色
- ・面：リードカードに記された矢印の向き（↑はHigh、↓はLow）

以降は時計回りの順に手番を行い、マストフォローで手札から1枚ずつプレイ。

## 【取得 (Take)】

取得（カードを持った手）アイコン付きをプレイした時、場にプレイ済みのカード1枚を選んで取り、自分の点数置き場に裏返して重ねる（義務）。

※たった今、自分で出したカードは選べない。

## 【代替カード】

全員が手番を1回ずつ行った後、取得によってカードを取られたプレイヤーがいれば、代替カードをプレイする（義務）。

リードプレイヤーから時計回りの順に代替カードを1枚ずつプレイ。

代替カードに取得アイコンがあれば取得を行い、それによる代替カードのプレイをさらに行う。

## 【トリックの勝者】

各プレイヤーの前にカードが1枚ずつある状態になったら、そのトリックの勝者を判定する。

高低カードが示す矢印の向きにより判定の基準が変わる。

- ・↑（高）：数値が最高のカードを出したプレイヤー
- ・↓（低）：数値が最低のカードを出したプレイヤー

同値なら、リードプレイヤーから始めて、時計回りの順にタイブレイク。

※判定は数値の高低だけが重要であり、フォローの有無は関係しない。

トリックの勝者は場のカードを全て取って、自分の点数置き場に裏返して重ねる（義務）。

トリックの勝者が次トリックのリードプレイヤーになる。

## 【ゲーム終了】

誰か1人手札がなくなったら即座にゲーム終了。

現在進行中のトリックは勝者なし。

場のカードと手札は得点計算に関係しないので、全て箱の中に戻す。

## 【得点計算】

各自、点数置き場のカードを表向けて、点数アイコンの数値を合計する。

最も点の高いプレイヤーが優勝。

同点の場合、点数置き場のカード枚数が多い該当プレイヤーが優勝。

## 【選択ルール】

### リードカード固定

高低カードを取ったら、リードカードの下半分を隠すように重ねる。

リードカードは取得の対象にならない。

### 上級ルール

各トリックの勝者が2人になる。

- ・数値が最高のプレイヤー：↑（高）付きのカードを全て、点数置き場に裏返して置く。
- ・数値が最低のプレイヤー：↓（低）付きのカードを全て、点数置き場に裏返して置く。

同値なら、リードプレイヤーから始めて、時計回りの順にタイブレイク。

次トリックのリードプレイヤーは、そのトリックの高低カードで判定する。