

## New Bedford: Rising Tide 航海日誌 (Ship's Log) 一覧 v1.2 - 1/3

Beached Whale (浜に乗り上げた鯨) *Providence*

### 選択時

袋から Right Whale (セミクジラ) 1枚か2枚を引く。コストを支払ったら個人ボード左下「Returned Whales」に表向きで重ねる。

Broken Mast (折れたマスト) *Omen*

### 選択時

木材3個を支払うか、自分の船1隻を「Return」まで戻す。このカードは自分の航海日誌 (Ship's Log) として追加の1勝利点を得る。

Burned Oil (燃える油) *Omen*

### 選択時

各プレイヤーは自身の船1隻にある Right Whale (セミクジラ) または Bowhead Whale (ヒゲクジラ) 1枚をゲームから除外。

Calm Sea (風) *Providence*

### 1回のみ、いつでも

自分に影響する航海日誌 (Ship's Log) 1枚のイベントを無視する。

Corpusants (檣頭電光/セントエルモの火) *Providence*

### ゲーム終了時

個人ボード左下「Returned Whales」にある Sperm Whale (マッコウクジラ) 毎に追加の1勝利点を得る。

Gam (交歓) *Providence*

### 選択時

自分の船1隻を、もう1隻と同じ位置に移動する。捕鯨ボード上に自分の船が1隻だけなら効果なし。

Gulf Stream (湾流) *Providence*

### 選択時

自分の船2隻までを、好きな順で「Return」から2マス離し、移動先の1stに置く。ただし移動先に船が3隻ある場合か、最後のマスを越える場合は、移動可能なマスに置く。

Ice Sheet (氷床) *Omen*

### 1回のみ、鯨トークンを引いた後

4・5・6マス目にある船は、鯨トークンを選べない。その代わりに、移動フェイズ前の位置に留まる。

Man Overboard (落水者) *Omen*

### 選択時

労働者1人を捕鯨ボード上に置く。その労働者は次ラウンドに使用不可。このカードは自分の航海日誌 (Ship's Log) として追加の1勝利点を得る。

Message in a Bottle (瓶詰めの手紙) *Providence*

### ゲーム終了時

自分の航海日誌 (Ship's Log) 2ページ毎に追加の1勝利点を得る。

Nantucket Sleigh Ride (ナンタケット・スレイライド) *Providence*

### 選択時

この船を6マス目の右隣に置く。この船に Bowhead Whale (ヒゲクジラ) 1枚を加える。この船が「Return」に戻るまで、他の全船が先に鯨トークンを選ぶ。

News from Town (町からの知らせ) *Providence*

### 選択時

アクション建物1枚を、通常のコストを支払い建てても良い (建てるだけ)。

## New Bedford: Rising Tide 航海日誌 (Ship's Log) 一覧 v1.2 - 2/3

Rats (鼠) *Omen*

1回のみ、捕鯨フェイズ中

他の各プレイヤーは、可能であれば食料1個を支払うか、Right Whale (セミクジラ) 1枚を捨てる。

Reef (暗礁) *Omen*

1回のみ、移動フェイズ中

全プレイヤーは木材1個を支払うか、自分の船1隻を「Return」に向け1マス追加で移動する。

Refinery Fire (製油所火災) *Omen*

1回のみ、ラウンド開始時

各プレイヤーが所有するアクション建物を1枚ずつ選び、1ラウンド裏向けにする。裏向けの間、それらの建物は使えない。

Rotten Decking (腐った甲板) *Omen*

選択時

他の各プレイヤーは、可能であれば木材2個を、このプレイヤーに渡す。そして天祐 (Providence) と前兆 (Omen) それぞれの山札を切り直す。

Scrimshaw (細工物) *Providence*

選択時

このラウンドに引き、公開されたまま残っている海面トークン毎に、個人サプライに\$3を加える。

Sea Ice (海氷) *Omen*

1回のみ、鯨トークンを引いた後

このラウンド中、他の各プレイヤーはBowhead Whale (ヒゲクジラ) を選ばない。

Sharks (鯨) *Omen*

1回のみ、鯨トークンを引いた後

トークン1枚を追加で引く。引いた中で最も価値の高い1枚をゲームから除外。

Ships in a Bottle (ボトルシップ) *Providence*

選択時

自分の未使用の(捕鯨ボードやDock上になく、他でも使っていない)船1隻を、このカードに乗せる。その船はゲーム中もう使用できないが、ゲーム終了時に追加の2勝利点を得る。

Stove Boat (船体破損) *Omen*

1回のみ、捕鯨フェイズ中

他の各プレイヤーは、船に鯨トークンを加える毎に、このプレイヤーに木材1個を渡す必要がある。

The Coffin (棺) *Providence*

ゲーム終了時

12ラウンド目の捕鯨フェイズの後、かつ全ての船を「Return」に戻す前、自分だけ追加の1手番(労働者を1人だけ、アクション建物に置く)を行う。

The Dice of Fate (運命の賽子) *Omen*

1回のみ、ラウンド開始時

このラウンド中、町アクションの1stボーナスを無視する。このカードを使ったら、自分の航海日誌 (Ship's Log) として追加の1勝利点を得る。

The Mast-Head (檣頭/マストの先) *Omen*

1回のみ、鯨トークンを引いた後

引いたRight Whale (セミクジラ) を全て袋に戻す。このカードは自分の航海日誌 (Ship's Log) として追加の1勝利点を得る。

## New Bedford: Rising Tide 航海日誌 (Ship's Log) 一覧 v1.2 - 3/3

The Sermon (法話) *Omen*

### 選択時

全プレイヤーは\$ 1 ずつ (一般サプライに) 支払う。もし Seamen's Bethel (礼拝堂シーメンズ・ベテル) が建っていれば、その所有者は\$ 5 を個人サプライに加える。このカードを使ったプレイヤーは、袋から Right Whale (セミクジラ) 1 枚を引き、無料で「Returned Whale」に重ねる。

Trade Winds (貿易風) *Providence*

### 選択時

この船を「Return」から3マス離す。ただし移動先に船が3隻ある場合か、最後のマスを越える場合は、移動可能なマスに置く。そして何個でも食料そして／または木材を売却して良い。

Typhoon (台風) *Omen*

### 選択時

(このカードを選んだ本人を含む) 各プレイヤーは自身の船1隻を「Return」に1マス近付ける。

Uncharted Desert Isle (地図にない砂漠島) *Providence*

### 選択時

木材3個と食料3個を個人サプライに加える。

Under Weigh (航行中) *Providence*

### 選択時

以下の片方または両方を行っても良い。

木材2個を支払い、船1隻を準備する。

通常の食料コストを支払い、準備済みの船1隻を出航する。

Whale Pod (鯨の大群) *Providence*

### 選択時

Right Whale (セミクジラ) / Bowhead Whale (ヒゲクジラ) / Sperm Whale (マッコウクジラ) いずれか1枚を引くまで、袋からトークンを引き続ける。その鯨トークンを自分の船1隻に置く。引いたトークンの残りを全て、袋に戻す。

Windfall (予期せぬ収穫) *Providence*

### 選択時

\$ 4 から \$ 8 を個人サプライに加える。他の各プレイヤーは、\$ 4 少ない額を個人サプライに加える。

Wreck of the Essex (エセックス号の難破) *Omen*

### 1 回のみ、移動フェイズ中

他の各プレイヤーは、食料1個を支払うか、自身の船1隻を「Return」に1マス近付ける。