

## Champions of Midgard: The Dark Mountains

(ミッドガルドの王者たち：暗黒山脈)

新『敵 (Enemy)』カード効果一覧

<p>Cave Dweller</p>		<p>倒した時、恥辱トークン1枚をサプライに戻す。 戦利品：食料1個と金貨2枚。</p>
<p>Dark Shaman</p>		<p>このモンスターから受けるダメージは、盾で防げない。 戦利品：恩恵トークン1枚。</p>
<p>Loot Horder</p>		<p>1点以上のダメージで倒せる。 戦利品：この敵に与えた合計ダメージに等しい枚数の金貨。</p>
<p>Mist Walker</p>		<p>ヒットの目を出した戦士ダイスを全て、サプライに戻す。 戦利品：恩恵トークン1枚。</p>

<p>Rock Creature</p>		<p>目なし(ブランク)を出した戦士ダイスを、全てサプライに戻す。ただし盾の目で受けるダメージを軽減できる。 戦利品：恩恵トークン1枚。</p>
<p>Seidr Draugr</p>		<p>各戦闘ラウンドの初めに、恥辱トークン1枚をサプライから受け取る。 戦利品：金貨4枚。</p>
<p>Troll Lord</p>		<p>倒した時、恥辱トークン1枚をサプライに戻す。さらに他の全プレイヤーは、恥辱トークンを1枚ずつサプライから受け取る。 戦利品：木材1個。</p>
<p>Vile Priest</p>		<p>各戦闘ラウンドの初めに、このモンスターが受けているダメージ1点分を回復する。 戦利品：恩恵トークン1枚。</p>