

Qwingo (Top 12)

1-4人、10-20分、8歳以上

全員が同時に、数値を1つずつ空きマスに記入していく。
最も早く、縦列1本を昇順で全て埋めたプレイヤーの勝利。

【準備】

各プレイヤーはシート1枚とペン1本を受け取る。

他プレイヤーに見えないよう、シートに記された各縦列の1マスに、数値「10・20・30・40・50」のいずれか1つを記入する。

注意：準備中、同じ数値を2回以上記入してはいけない。

全プレイヤーが数値を記入したら、最も若いプレイヤーがサイコロを受け取る。

【ゲームの流れ】

サイコロを受け取ったプレイヤーは「1から100」の数値を1つ宣言してサイコロを振る。

数値を宣言する前に、他プレイヤーのシートを見ても良い。

注意：既に宣言されている数値を、また宣言しても構わない。

出目が「1から5」なら、各プレイヤーは対応する縦列の1マスに、宣言された数値を記入する。

出目が「6」なら、各プレイヤーは自由に選んだ縦列の1マスに、宣言された数値を記入する。

注意：各縦列の数値は昇順に、つまり上から下に大きくなるように、記入すること。

ルールに従って数値を記入できない場合、そのプレイヤーは何も記入しない。

全プレイヤーの記入が終わったら、次のプレイヤー（時計回り？）が数値を宣言してサイコロを振る。

【ゲーム終了】

縦列1本のマスを全て埋めた（数値を記入した）プレイヤーの勝利。

2人以上が同時に勝利した場合、別の縦列1本で、より多くのマスを埋めている方の勝利。

それも同じなら、3本目／4本目／5本目の縦列で、より多くのマスを埋めている方の勝利。

【1人用ルール】

準備とゲームの流れは通常通り。

サイコロを振る毎、シートの余白に線を引いて、ターン数を記録する。

縦列1本のマスを全て埋めたらゲーム終了。

- 20ターン：Qwingoのプロフェッショナル
- 25ターン：スペシャリスト
- 30ターン：ベテラン
- 35ターン：上級プレイヤー
- 40ターン：初心者

				
				

				
				

				
				

				
				