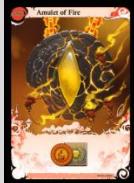
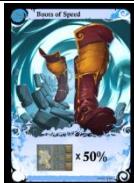
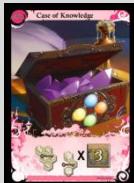


テラミスティカ：アーティファクト 効果一覧 v1.21

	Amulet of Air (風の御守)	風の教団トラックによる得点（1位：8 VP、2位：4 VP、3位：2 VP）と同じ勝利点を獲得。
	Amulet of Earth (地の御守)	地の教団トラックによる得点（1位：8 VP、2位：4 VP、3位：2 VP）と同じ勝利点を獲得。
	Amulet of Fire (火の御守)	火の教団トラックによる得点（1位：8 VP、2位：4 VP、3位：2 VP）と同じ勝利点を獲得。
	Amulet of Water (水の御守)	水の教団トラックによる得点（1位：8 VP、2位：4 VP、3位：2 VP）と同じ勝利点を獲得。
	Balance of all Trades (交易の天秤)	直接または間接的に隣接している、交易所 2 つの距離が最も離れていれば、10 勝利点を獲得。 引き分けの場合、半分の 5 勝利点だけを獲得。
	Boots of Speed (速さの深靴)	エリアによる得点（1位：18 VP、2位：12 VP、3位：6 VP）の半分を獲得。端数は切捨て。
	Case of Knowledge (知識の箱)	直接または間接的に隣接している町ごとに 3 勝利点を獲得。 一部の町が隣接していない場合、どの町で得点するかを選ぶ。
	Golden Chest (黄金の櫃)	資源による得点（3 コインごとに 1 VP）と同じ勝利点を獲得。
	Grimoire (魔導書)	まず 1 勝利点を獲得。 そして最も低い教団 トラック のステップごとに 1 勝利点を獲得。 例：最も低い教団 トラック がステップ 4 の場合、計 5 勝利点。
	Holy Staff (聖なる杖)	直接または間接的に隣接している、神殿 2 つの距離が最も離れているれば、10 勝利点を獲得。 引き分けの場合、半分の 5 勝利点だけを獲得。
	Mirror of Wisdom (賢さの鏡)	直接または間接的に隣接している住居ごとに 1 勝利点を獲得。 一部の住居が隣接していない場合、どの住居で得点するかを選ぶ。
	Orb of Power (魔力の宝珠)	パワートレイに残ったパワー駒ごとに 1 勝利点を獲得。 注意：資源による得点を、このアーティファクトの前に行う。 ただし、トレイ II に残ったパワー駒を破棄しなくても良い。
	Pendant of Strength (強さの首飾り)	最も大きな町にある建造物ごとに 1 勝利点を獲得。 2 つ以上の町が直接的に隣接している場合、建造物の個数を町の数で割る。端数は切捨て。
	Ring of Protection (守りの指輪)	4 勝利点を獲得（条件なし）。

準備時「プレイヤー数 - 1 枚」のアーティファクトをランダムで表向けに並べる。最終ラウンドでパスした順に 1 枚取る。最後にパスしたプレイヤーは取れない。