**Trickster – Champions of Time （トリックスター：時の覇者）**

２－７人、１４歳以上、３０分

１ゲームは３ラウンド、特殊効果ありのトリックテイキング。

第３ラウンド終了後、合計トラブルポイントの最も低いプレイヤーが勝者。

*※ポイントを記録する物を別途用意すること。*

**【ゲームの準備】**

英雄カードの中から今回のゲームに使う７種類、各８枚を抜き出す。

推奨デッキ（７種×８枚＝計５６枚）

|  |  |
| --- | --- |
| **入門デッキ** | **戦略デッキ** |
| Brigand（野盗） | Archivist（記録保管人） |
| Guard（護衛） | Doctor（医師） |
| Magician（手品師） | Explorer（探検家） |
| Nomad（遊牧民） | Inventor（発明家） |
| Peddler（行商人） | Scavenger（ゴミ漁り） |
| Revolutionary（革命家） | Scion（子弟） |
| Soldier（兵士） | Witness（目撃者） |

**【ラウンドの準備】**

抜き出したカード５６枚をシャッフルして山札（Deck）を作る。

山札の上から６枚を表向け、少しズラしながら重ねて、山札の隣に捨て札（Trash）として並べる。

人数に応じて、山札から各プレイヤーに手札（Hand）を配る。

* ２人：１１枚
* ３人：１１枚
* ４人：１０枚
* ５人：９枚
* ６人：８枚
* ７人：７枚

各プレイヤーは手札から１枚を選び、同時に表向け、各自の場札置き場（Tableau）に置く。

**【リードとフォロー】**

第１ラウンドの第１トリックは、最も年齢の高いプレイヤーがリーダー（Leader）となる。

リーダーの左隣のプレイヤーがトリックスター（Trickster）となる。

手番は常に、リーダーから時計回り。

リーダーが手札からカード１枚を選び、卓中央（Pot）に表向きで置く。

次にトリックスターが卓中央に出すカードによって、以降にフォローすべきカードの種類が決まる。

Trickster – page 1

**同じ模様：**リーダーのカードと同じ模様（Suit）なら、以降はその模様でフォローする。

**同じ英雄：**リーダーのカードと同じ英雄（Hero）なら、以降はその英雄でフォローする。

**適合なし：**模様も英雄も異なるなら、既に卓中央に出ている模様や英雄が、全く重ならないカードでフォローする。

*注意：*

*フォロー可能なカードが手札にあれば、必ず卓中央に表向きで出すこと（パス不可）。*

*リーダーやトリックスターを含め、どのプレイヤーも出したカードの効果を必ず使用すること（できない場合は効果を無視）。*

**【トリック終了】**

以下２つある終了条件のどちらかを満たせば、そのトリックが終了する。

* フォローできない：そのプレイヤーがドボン（Bust）。
* 全員がフォローした：トリックスターがドボン。

*注意：*

*自身の手番に手札がない場合も「フォローできない」ことになり、そのプレイヤーがドボン。*

ドボンしたプレイヤーは、卓中央に出ているカードを全て獲得し、自身の場札置き場に移動する。表向きで模様ごとに分け、それぞれ何枚を持っているかが、全員から見えるように並べる。

ドボンしたプレイヤーが次トリックのリーダー、その左隣がトリックスターになる。

**【ラウンド終了と得点計算】**

トリック終了時、誰かの手札がなくなっていればラウンド終了。

手札に残っているカードを全て、各自の場札置き場に表向きで移動して、模様ごとに分けて並べる。

各プレイヤーの場札置き場にあるカード１枚につき１トラブルポイントを獲得する。

ただし模様ごとに枚数を比べて、単独最多のカードからは、トラブルポイントを獲得しない。

最終トリックでドボンしたプレイヤーが、次ラウンドの第１トリックでリーダーとなる。

リーダーの左隣のプレイヤーがトリックスター（Trickster）となる。

「ラウンドの準備」を行い、次トリックを始める。

**【ゲーム終了と勝者】**

第３ラウンドの得点計算が終わったらゲーム終了。

３ラウンド分のトラブルポイントを合計して、最も低いプレイヤーが勝者となる。

同点の場合、最終ラウンドに獲得した赤い模様のカード枚数を比べ、より少ない該当プレイヤーが勝者となる。

それも同じ場合「橙・黄・緑・青・紫・黒・白」の順で決着をつける。

*注意：*

*単独最多で無得点になったカードも、引き分け時のカード枚数に含めて数えること。*

Trickster – page 2

**【トリックスターに関する特殊処理】**

リーダーのカード効果で（トリックスターの手番が来る前に）卓中央に２枚目のカードが出た場合、そのカードが以降のフォローを決める。トリックスターになるはずだったプレイヤーは、普通のプレイヤーとしてフォローを行うこと。

**【推奨デッキ以外の作り方】**

白い模様の英雄カードを抜き出して、今回のゲームで使う７種類を決める。

**ランダム：**シャッフルしてランダムに７枚引く。

**ドラフト：**表向けで卓中央に並べ、トリックスターから時計回りに１枚ずつ、計７枚を選ぶ。

**【２－３人用ルール】**

基本的に４－７人用ルールと同じだが、以下の変更点がある。

ラウンドの準備後、山札の上から１２枚のカードを表向け、少しズラしながら重ねてタイムライン（Timeline）とする。

山札から離れている方の端が、タイムラインの先頭になる。

プレイヤーは誰もリーダーにならず、タイムラインが代わりを務める。

毎トリック、タイムラインの先頭にある１枚が、最初に卓中央に出る（効果は使用しない）。

第１ラウンドの第１トリックは、最も年齢の高いプレイヤーがトリックスターとなる。

各トリック、誰がドボンになったかを問わず、左隣のプレイヤーが次のトリックスターとなる。

トリック終了時、左隣のプレイヤーに「トリックスタートークン」を渡すこと。

**【２人用の追加ルール】**

各プレイヤーは手番を（１回ではなく）交互に２回ずつ行う。

フォローできないプレイヤーがドボン。

最後までフォロー出来たらトリックスターがドボン。

通常の終了条件に加え、タイムラインにカードが残っていなくてもラウンド終了。

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| C:\Users\kitano\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\AnotherCardEffect.png自分の手札 | C:\Users\kitano\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\OpponentHand.png敵いずれか１人の手札 | C:\Users\kitano\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\AnyPlayerHand.png誰かの手札 | C:\Users\kitano\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\YourTableau.png自分の場札置き場 | C:\Users\kitano\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\OpponentTableau.png敵の場札置き場 | C:\Users\kitano\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Deck.png山札 | C:\Users\kitano\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Trash.png捨て札置き場 |
| C:\Users\kitano\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Faceup.png表向き・公開中のカード | C:\Users\kitano\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Facedown.png裏向き・秘密のカード | C:\Users\kitano\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Pot.png卓中央 | C:\Users\kitano\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Random.pngランダム | C:\Users\kitano\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\OR.PNGまたは | C:\Users\kitano\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\MoveCard.pngカードの移動Trickster – page 3 | C:\Users\kitano\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\AnotherCardEffect.png他カードの効果 |

基本セット『Champion of Time』

|  |  |
| --- | --- |
| **カード名** | **カード効果** |
| Archivist（記録保管人） | 自分の場札置き場、または捨て札置き場にある、表向きのカード１枚の効果を使用。 |
| Brigand（野盗） | 自分の場札置き場から、敵いずれか１人の場札置き場に、カード１枚を移動。 |
| Doctor（医師） | 敵いずれか１人の場札置き場から、敵いずれか１人の手札に、カード１枚を移動。 |
| Explorer（探検家） | 山札の上からカード２枚を公開。１枚は自分の手札に、もう１枚は裏向きで山札の底に移動。 |
| Guard（護衛） | 敵いずれか１人の場札置き場から、自分の手札にカード１枚を移動。 |
| Inventor（発明家） | 山札の一番上にあるカード１枚を表向け、フォローできるなら卓中央に、できなければ捨て札置き場に移動。 |
| Magician（手品師） | 自分の場札置き場から、捨て札置き場に、カード１枚を移動。 |
| Nomad（遊牧民） | 敵いずれか１人の場札置き場から、自分の場札置き場に、カード１枚を移動。 |
| Peddler（行商人） | 自分と敵のいずれか１人がそれぞれ、各自の手札から秘密のカード１枚を選び交換。 |
| Revolutionary（革命家） | 捨て札置き場にあるカード１枚を、自分の手札に移動。 |
| Scavenger（ゴミ漁り） | 自分の場札置き場にあるカード１枚と、捨て札置き場にある１枚を交換。 |
| Scion（子弟） | 山札の一番上にあるカード１枚を、自分の手札に移動。そして自分の手札から、カード１枚を裏向きで、山札の底に移動。 |
| Soldier（兵士） | 自分の手札から、敵いずれか１人の場札置き場に、カード１枚を移動。 |
| Witness（目撃者） | 自分の場札置き場から、自分の手札にカード１枚を移動 |

拡張セット『Grand Gambit』

|  |  |
| --- | --- |
| **カード名** | **カード効果** |
| General（将軍） | 捨て札置き場にあるカード１枚の効果を使用。または自分の手札にあるカード１枚を公開して、その効果を使用（公開したカードは手札に戻す）。 |
| Hunter（狩人） | 捨て札置き場から、敵いずれか１人の場札置き場に、カード１枚を移動。 |
| Noble（貴族） | フォロー可能なら、自分の場札置き場から、卓中央にカード１枚を移動。そのカード効果は使用しない。 |
| Saint（聖人） | 敵いずれか１人の手札から、ランダムに引いたカード１枚を（自分を含む）誰かの手札に移動。自分の手札に移動した時だけ、そのカードの内容を見ても良い。 |
| Shaman（シャーマン） | 自分の手札から、自分の場札置き場に、カード１枚を移動。 |
| Smuggler（密輸業者） | 敵いずれか１人の手札から、カード２枚をランダムに公開。１枚を自分の手札に、もう１枚を敵いずれか１人の手札に移動。 |
| Vigilante（私刑人） | 捨て札置き場にあるカード１枚と、敵いずれか１人の場札置き場にある１枚を交換。 |

限定カード

|  |  |
| --- | --- |
| **カード名** | **カード効果** |
| Beast（野獣） | フォロー可能なら、自分の手札から、卓中央にカード１枚を移動。そのカード効果は使用しない。 |
| Maven（専門家） | 敵いずれか１人の手札から、カード１枚をランダムに公開して、敵いずれか１人の場札置き場に移動。 |

Trickster – page 4