

# Trickster - Champions of Time (トリックスター：時の覇者)

2 - 7人、14歳以上、30分

1ゲームは3ラウンド、特殊効果ありのトリックテイキング。

第3ラウンド終了後、合計トラブルポイントの最も低いプレイヤーが勝者。

※ポイントを記録する物を別途用意すること。

## 【ゲームの準備】

英雄カードの中から今回のゲームに使う7種類、各8枚を抜き出す。

推奨デッキ (7種 × 8枚 = 計56枚)

入門デッキ	戦略デッキ
Brigand (野盗)	Archivist (記録保管人)
Guard (護衛)	Doctor (医師)
Magician (手品師)	Explorer (探検家)
Nomad (遊牧民)	Inventor (発明家)
Peddler (行商人)	Scavenger (ゴミ漁り)
Revolutionary (革命家)	Scion (子弟)
Soldier (兵士)	Witness (目撃者)

## 【ラウンドの準備】

抜き出したカード56枚をシャッフルして山札 (Deck) を作る。

山札の上から6枚を表向け、少しズラしながら重ねて、山札の隣に捨て札 (Trash) として並べる。

人数に応じて、山札から各プレイヤーに手札 (Hand) を配る。

- 2人：11枚
- 3人：11枚
- 4人：10枚
- 5人：9枚
- 6人：8枚
- 7人：7枚

各プレイヤーは手札から1枚を選び、同時に表向け、各自の場札置き場 (Tableau) に置く。

## 【リードとフォロー】

第1ラウンドの第1トリックは、最も年齢の高いプレイヤーがリーダー (Leader) となる。

リーダーの左隣のプレイヤーがトリックスター (Trickster) となる。

手番は常に、リーダーから時計回り。

リーダーが手札からカード1枚を選び、卓中央 (Pot) に表向きで置く。

次にトリックスターが卓中央に出すカードによって、以降にフォローすべきカードの種類が決まる。

**同じ模様**：リーダーのカードと同じ模様 (Suit) なら、以降はその模様でフォローする。

**同じ英雄**：リーダーのカードと同じ英雄 (Hero) なら、以降はその英雄でフォローする。

**適合なし**：模様も英雄も異なるなら、既に卓中央に出ている模様や英雄が、全く重ならないカードでフォローする。

**注意**：

フォロー可能なカードが手札にあれば、必ず卓中央に表向きで出すこと (パス不可)。

リーダーやトリックスターを含め、どのプレイヤーも出したカードの効果を必ず使用すること (できない場合は効果を無視)。

### 【トリック終了】

以下2つある終了条件のどちらかを満たせば、そのトリックが終了する。

- フォローできない：そのプレイヤーがドボン (Bust)。
- 全員がフォローした：トリックスターがドボン。

**注意**：

自身の手番に手札がない場合も「フォローできない」ことになり、そのプレイヤーがドボン。

ドボンしたプレイヤーは、卓中央に出ているカードを全て獲得し、自身の場札置き場に移動する。表向きで模様ごとに分け、それぞれ何枚を持っているかが、全員から見えるように並べる。

ドボンしたプレイヤーが次トリックのリーダー、その左隣がトリックスターになる。

### 【ラウンド終了と得点計算】

トリック終了時、誰かの手札がなくなっていればラウンド終了。

手札に残っているカードを全て、各自の場札置き場に表向きで移動して、模様ごとに分けて並べる。

各プレイヤーの場札置き場にあるカード1枚につき1トラブルポイントを獲得する。

ただし模様ごとに枚数を比べて、単独最多のカードからは、トラブルポイントを獲得しない。

最終トリックでドボンしたプレイヤーが、次ラウンドの第1トリックでリーダーとなる。

リーダーの左隣のプレイヤーがトリックスター (Trickster) となる。

「ラウンドの準備」を行い、次トリックを始める。

### 【ゲーム終了と勝者】

第3ラウンドの得点計算が終わったらゲーム終了。

3ラウンド分のトラブルポイントを合計して、最も低いプレイヤーが勝者となる。

同点の場合、最終ラウンドに獲得した赤い模様のカード枚数を比べ、より少ない該当プレイヤーが勝者となる。

それも同じ場合「橙・黄・緑・青・紫・黒・白」の順で決着をつける。

**注意**：

単独最多で無得点になったカードも、引き分け時のカード枚数に含めて数えること。

### 【トリックスターに関する特殊処理】

リーダーのカード効果で(トリックスターの手番が来る前に)卓中央に2枚目のカードが出た場合、そのカードが以降のフォローを決める。トリックスターになるはずだったプレイヤーは、普通のプレイヤーとしてフォローを行うこと。

### 【推奨デッキ以外の作り方】

白い模様の英雄カードを抜き出して、今回のゲームで使う7種類を決める。

ランダム：シャッフルしてランダムに7枚引く。

ドラフト：表向きで卓中央に並べ、トリックスターから時計回りに1枚ずつ、計7枚を選ぶ。

### 【2-3人用ルール】

基本的に4-7人用ルールと同じだが、以下の変更点がある。

ラウンドの準備後、山札の上から12枚のカードを表向け、少しズラしながら重ねてタイムライン(Timeline)とする。

山札から離れている方の端が、タイムラインの先頭になる。

プレイヤーは誰もリーダーにならず、タイムラインが代わりに務める。

毎トリック、タイムラインの先頭にある1枚が、最初に卓中央に出る(効果は使用しない)。

第1ラウンドの第1トリックは、最も年齢の高いプレイヤーがトリックスターとなる。

各トリック、誰がドボンになったかを問わず、左隣のプレイヤーが次のトリックスターとなる。

トリック終了時、左隣のプレイヤーに「トリックスタートークン」を渡すこと。

### 【2人用の追加ルール】

各プレイヤーは手番を(1回ではなく)交互に2回ずつ行う。

フォローできないプレイヤーがドボン。

最後までフォロー出来たらトリックスターがドボン。

通常の終了条件に加え、タイムラインにカードが残っていなくてもラウンド終了。

						
自分の手札	敵いずれか 1人の手札	誰かの手札	自分の場札 置き場	敵の場札 置き場	山札	捨て札置き場
						
表向き・公開 中のカード	裏向き・秘密 のカード	卓中央	ランダム	または	カードの移動	他カードの 効果

基本セット『Champion of Time』

カード名	カード効果
Archivist (記録保管人)	自分の場札置き場、または捨て札置き場にある、表向きのカード1枚の効果を使用。
Brigand (野盗)	自分の場札置き場から、敵いずれか1人の場札置き場に、カード1枚を移動。
Doctor (医師)	敵いずれか1人の場札置き場から、敵いずれか1人の手札に、カード1枚を移動。
Explorer (探検家)	山札の上からカード2枚を公開。1枚は自分の手札に、もう1枚は裏向きで山札の底に移動。
Guard (護衛)	敵いずれか1人の場札置き場から、自分の手札にカード1枚を移動。
Inventor (発明家)	山札の一番上にあるカード1枚を表向け、フォローできるなら卓中央に、できなければ捨て札置き場に移動。
Magician (手品師)	自分の場札置き場から、捨て札置き場に、カード1枚を移動。
Nomad (遊牧民)	敵いずれか1人の場札置き場から、自分の場札置き場に、カード1枚を移動。
Peddler (行商人)	自分と敵のいずれか1人がそれぞれ、各自の手札から秘密のカード1枚を選び交換。
Revolutionary (革命家)	捨て札置き場にあるカード1枚を、自分の手札に移動。
Scavenger (ゴミ漁り)	自分の場札置き場にあるカード1枚と、捨て札置き場にある1枚を交換。
Scion (子弟)	山札の一番上にあるカード1枚を、自分の手札に移動。そして自分の手札から、カード1枚を裏向きで、山札の底に移動。
Soldier (兵士)	自分の手札から、敵いずれか1人の場札置き場に、カード1枚を移動。
Witness (目撃者)	自分の場札置き場から、自分の手札にカード1枚を移動

拡張セット『Grand Gambit』

カード名	カード効果
General (将軍)	捨て札置き場にあるカード1枚の効果を使用。または自分の手札にあるカード1枚を公開して、その効果を使用（公開したカードは手札に戻す）。
Hunter (狩人)	捨て札置き場から、敵いずれか1人の場札置き場に、カード1枚を移動。
Noble (貴族)	フォロー可能なら、自分の場札置き場から、卓中央にカード1枚を移動。そのカード効果は使用しない。
Saint (聖人)	敵いずれか1人の手札から、ランダムに引いたカード1枚を（自分を含む）誰かの手札に移動。自分の手札に移動した時だけ、そのカードの内容を見ても良い。
Shaman (シャーマン)	自分の手札から、自分の場札置き場に、カード1枚を移動。
Smuggler (密輸業者)	敵いずれか1人の手札から、カード2枚をランダムに公開。1枚を自分の手札に、もう1枚を敵いずれか1人の手札に移動。
Vigilante (私刑人)	捨て札置き場にあるカード1枚と、敵いずれか1人の場札置き場にある1枚を交換。

限定カード

カード名	カード効果
Beast (野獣)	フォロー可能なら、自分の手札から、卓中央にカード1枚を移動。そのカード効果は使用しない。
Maven (専門家)	敵いずれか1人の手札から、カード1枚をランダムに公開して、敵いずれか1人の場札置き場に移動。