

Coldwater Crown (コールドウォーター・クラウン) 早見表

【手番】

スタートプレイヤーから時計回りに手番を行う。

手番には以下の3ステップを(アクション不可でも)順番に必ず行う。

1. 手元の釣り師コマを、空きマスに配置 [アクション実行]
2. (ステップ1で置いたのとは別の) 釣り師コマ1個を、ゲームボード上から手元に回収 [アクション実行]
3. (ステップ2で回収した) 手元の釣り師コマを裏返す [手番の終了]

実行するアクションの種類

	釣り師コマの数値「1」	釣り師コマの数値「2」
釣り場マス (6色)	プレイヤーボードの各ゾーンから、釣り場マスと同じ色の餌コマを1個ずつ取り除き、餌の捨て場に移す。	プレイヤーボードの各ゾーンから、釣り場マスと同じ色の餌コマを全て取り除き、餌の捨て場に移す。
港マス (碇アイコン)	以下から1つだけ行う。	以下から好きな順に2つ行う。 同じものを2回でも良い。
	<ul style="list-style-type: none"> ● プレイヤーボードのゾーン1つを選び、袋から餌コマを(ゾーンの数値と同じ個数になるまで)補充。* ● 太公望カード1枚を(山札の一番上か場札から)選んで取り、プレイヤーボードの右隣に、表向きで配置。** 場札から取った場合、即座に山札から補充して、場札を4枚にする。 	

* 透明の餌コマを引いたら即座に、捨て場の餌コマを全て袋に戻し、補充を続ける。補充が終わったら透明の餌コマを袋へ戻す。

** 既に3枚ある場合、新しい太公望カードは取れない。一度取った太公望カードは「破棄」「返却」「交換」「譲渡」できない。

ゾーンボーナス

ゾーン5 ボーナス	プレイヤーボードのゾーン5が空になったら、釣り具トークン1枚を山から引く(次のステップから使用できる)。
ゾーン6 ボーナス	プレイヤーボードのゾーン6が空になったら、対応する釣り場のゾーン6から魚カードを取る代わりに、その釣り場にある山札の一番上から魚カード1枚を取っても良い。

釣り具トークン (自分の手番中に何枚でも使用できる)

釣り竿	 ROD	魚カード1枚を釣り上げた時に使用。 「異なる釣り場」で「同じゾーン番号」の魚カード1枚を代わりに取る。 ゾーン6 ボーナスとの併用はできない(山札からは取れない)。
釣り糸	 LINE	魚カード1枚を釣り上げた時に使用。 「同じ釣り場」で「隣接ゾーン(斜め不可)」の魚カード1枚を代わりに取る。 この効果で釣り場のゾーン5・6から魚カードを取っても、各ゾーンボーナスは発生しない。
ルアー	 LURE	プレイヤーボードにある同じ色の餌コマを2個まで取り除く(2個の場合、同じゾーンから2個でも、異なるゾーン2ヶ所から1個ずつでも良い)。 ゾーンが空になれば魚を釣り上げたことになる。
リール	 REEL	自分のプレイヤーボードにある、色が異なる餌コマ2個の位置(ゾーン)を入れ替える。

ゲーム中にトロフィーを獲得するコンテスト

コンテスト名 (対象カード)	獲得条件
Mystery Weight Challenge (魚)	釣り上げた魚の重量と、公開トロフィーの重量が同じなら(他プレイヤーに公開して)即座に獲得。1人で何枚でも取れるが、各ステップで獲得できるのは1枚まで。
Fastest 8 Species Challenge (魚)	8種類目を釣り上げたら、即座に山の一番上から獲得。1人1枚まで。
Small Species Challenge (魚)	Flounder (海岸)・Roach (河川)・Perch (湖畔)の3種類を釣り上げたら、即座に山の一番上から獲得。1人1枚まで。
Master Angler Challenge * (太公望)	同じ種類3匹を釣り上げたら、即座に「同種3枚」の2点トロフィーを獲得。1人1枚まで。 異なる4種類を釣り上げたら、即座に「異種4枚」の2点トロフィーを獲得。1人1枚まで。
First to 12 Fish Challenge (魚)	12匹目を釣り上げた、最初のプレイヤーだけが即座に獲得。ゲーム終了条件の1つでもある。

* 同種3枚のトロフィー獲得に使った太公望カードは、異種4枚のトロフィー獲得にも使える(逆も然り)。

【ゲーム終了条件】

手番の終わりに、以下の少なくとも1つを満たしていれば

- 誰かが魚カード(太公望カードは含まず)を12枚以上取った
 - いずれかの釣り場に魚カードが4枚並ばなくなった
- 他プレイヤーは全員、順番に最後の手番を行ってゲーム終了。
まだ条件を満たしていなければ、時計回りに手番が移る。

ゲーム終了後にトロフィーを獲得するコンテスト

End of Game Contests :

1. 各プレイヤーは釣り上げた魚カードを釣り場(海岸・河川・湖畔)で分ける。
2. 釣り上げた海岸・河川・湖畔の魚カードから各種1枚を選ぶ。
3. 選ばなかった魚カードは、全て捨て札にする。
4. 選んだ魚カードの重量(裏面LBS)を海岸・河川・湖畔ごとに合計。
5. 合計重量がより重いプレイヤーから、勝利点の高いものから順に、海岸・河川・湖畔のトロフィーを1枚ずつ獲得。

注意: 海岸・河川・湖畔の魚カードを1枚も釣り上げなかったプレイヤーは、その釣り場のトロフィーを獲得できない。

合計重量が同じ場合、選んだ海岸・河川・湖畔の魚カード裏面のタイムスタンプが、より早い1枚を持っているプレイヤーが上位になる。

【得点計算】

獲得したトロフィーを全て表向けて勝利点を計算。

1. 各トロフィーの下側に書いてある勝利点を合計。
2. ゲーム中に釣り上げた太公望カード1枚につき1勝利点。
3. 海岸・河川・湖畔のコンテストに選んだ魚カード裏側のタグが、ゲームボード上のタグタイルと同じ色なら、1枚につき1勝利点。

注意: タグのない魚カードもある。

全ての勝利点を合計して、最も高いプレイヤーが優勝。

同点の場合、タイムスタンプがより早い1枚を持っている該当プレイヤーの優勝。

選択ルール: 運の要素を減らしたい場合、タグによる勝利点を計算しない。