Beached Whale（浜に乗り上げた鯨）　*Providence*

**New Bedford: Rising Tide 航海日誌（Ship's Log）一覧 v1.2 - 1/3**

**選択時**

袋からRight Whale（セミクジラ）１枚か２枚を引く。コストを支払ったら個人ボード左下「Returned Whales」に表向きで重ねる。

Broken Mast（折れたマスト）　*Omen*

**選択時**

木材３個を支払うか、自分の船１隻を「Return」まで戻す。このカードは自分の航海日誌（Ship's Log）として追加の１勝利点を得る。

Burned Oil（燃える油）　*Omen*

**選択時**

各プレイヤーは自身の船１隻にあるRight Whale（セミクジラ）またはBowhead Whale（ヒゲクジラ）１枚をゲームから除外。

Calm Sea（凪）*Providence*

**１回のみ、いつでも**

自分に影響する航海日誌（Ship's Log）１枚のイベントを無視する。

Corpusants（檣頭電光／セントエルモの火）*Providence*

**ゲーム終了時**

個人ボード左下「Returned Whales」にあるSperm Whale（マッコウクジラ）毎に追加の１勝利点を得る。

Gam（交歓）*Providence*

**選択時**

自分の船１隻を、もう１隻と同じ位置に移動する。捕鯨ボード上に自分の船が１隻だけなら効果なし。

Gulf Stream（湾流）　*Providence*

**選択時**

自分の船２隻までを、好きな順で「Return」から２マス離し、移動先の1stに置く。ただし移動先に船が３隻ある場合か、最後のマスを越える場合は、移動可能なマスに置く。

Ice Sheet（氷床）　*Omen*

**１回のみ、鯨トークンを引いた後**

４・５・６マス目にある船は、鯨トークンを選べない。その代わり、移動フェイズ前の位置に留まる。

Man Overboard（落水者）　*Omen*

**選択時**

労働者１人を捕鯨ボード上に置く。その労働者は次ラウンドに使用不可。このカードは自分の航海日誌（Ship's Log）として追加の１勝利点を得る。

Message in a Bottle（瓶詰めの手紙）*Providence*

**ゲーム終了時**

自分の航海日誌（Ship's Log）２ページ毎に追加の１勝利点を得る。

Nantucket Sleigh Ride（ナンタケット・スレイライド）*Providence*

**選択時**

この船を６マス目の右隣に置く。この船にBowhead Whale（ヒゲクジラ）１枚を加える。この船が「Return」に戻るまで、他の全船が先に鯨トークンを選ぶ。

News from Town（町からの知らせ）*Providence*

**選択時**

アクション建物１枚を、通常のコストを支払い建てても良い（建てるだけ）。

Rats（鼠）*Omen*

**New Bedford: Rising Tide 航海日誌（Ship's Log）一覧v1.2 - 2/3**

**１回のみ、捕鯨フェイズ中**

他の各プレイヤーは、可能であれば食料１個を支払うか、Right Whale（セミクジラ）１枚を捨てる。

Reef（暗礁）*Omen*

**１回のみ、移動フェイズ中**

全プレイヤーは木材１個を支払うか、自分の船１隻を「Return」に向け１マス追加で移動する。

Refinery Fire（製油所火災）*Omen*

**１回のみ、ラウンド開始時**

各プレイヤーが所有するアクション建物を１枚ずつ選び、１ラウンド裏向けにする。裏向けの間、それらの建物は使えない。

Rotten Decking（腐った甲板）*Omen*

**選択時**

他の各プレイヤーは、可能であれば木材２個を、このプレイヤーに渡す。そして天祐（Providence）と前兆（Omen）それぞれの山札を切り直す。

Scrimshaw（細工物）*Providence*

**選択時**

このラウンドに引き、公開されたまま残っている海面トークン毎に、個人サプライに＄３を加える。

Sea Ice（海氷）*Omen*

**１回のみ、鯨トークンを引いた後**

このラウンド中、他の各プレイヤーはBowhead Whale（ヒゲクジラ）を選べない。

Sharks（鮫）*Omen*

**１回のみ、鯨トークンを引いた後**

トークン１枚を追加で引く。引いた中で最も価値の高い１枚をゲームから除外。

Ships in a Bottle（ボトルシップ）*Providence*

**選択時**

自分の未使用の（捕鯨ボードやDock上になく、他でも使っていない）船１隻を、このカードに乗せる。その船はゲーム中もう使用できないが、ゲーム終了時に追加の２勝利点を得る。

Stove Boat（船体破損）*Omen*

**１回のみ、捕鯨フェイズ中**

他の各プレイヤーは、船に鯨トークンを加える毎に、このプレイヤーに木材１個を渡す必要がある。

The Coffin（棺）*Providence*

**ゲーム終了時**

１２ラウンド目の捕鯨フェイズの後、かつ全ての船を「Return」に戻す前、自分だけ追加の１手番（労働者を１人だけ、アクション建物に置く）を行う。

The Dice of Fate（運命の賽子）*Omen*

**１回のみ、ラウンド開始時**

このラウンド中、町アクションの1stボーナスを無視する。このカードを使ったら、自分の航海日誌（Ship's Log）として追加の１勝利点を得る。

The Mast-Head（檣頭／マストの先）*Omen*

**１回のみ、鯨トークンを引いた後**

引いたRight Whale（セミクジラ）を全て袋に戻す。このカードは自分の航海日誌（Ship's Log）として追加の１勝利点を得る。

The Sermon（法話）*Omen*

**New Bedford: Rising Tide 航海日誌（Ship's Log）一覧v1.2 - 3/3**

**選択時**

全プレイヤーは＄１ずつ（一般サプライに）支払う。もしSeamen's Bethel（礼拝堂シーメンズ・ベテル）が建っていれば、その所有者は＄５を個人サプライに加える。このカードを使ったプレイヤーは、袋からRight Whale（セミクジラ）１枚を引き、無料で「Returned Whale」に重ねる。

Trade Winds（貿易風）*Providence*

**選択時**

この船を「Return」から３マス離す。ただし移動先に船が３隻ある場合か、最後のマスを越える場合は、移動可能なマスに置く。そして何個でも食料そして／または木材を売却して良い。

Typhoon（台風）*Omen*

**選択時**

（このカードを選んだ本人を含む）各プレイヤーは自身の船１隻を「Return」に１マス近付ける。

Uncharted Desert Isle（地図にない砂漠島）*Providence*

**選択時**

木材３個と食料３個を個人サプライに加える。

Under Weigh（航行中）*Providence*

**選択時**

以下の片方または両方を行っても良い。

木材２個を支払い、船１隻を準備する。

通常の食料コストを支払い、準備済みの船１隻を出航する。

Whale Pod（鯨の大群）*Providence*

**選択時**

Right Whale（セミクジラ）／Bowhead Whale（ヒゲクジラ）／Sperm Whale（マッコウクジラ）いずれか１枚を引くまで、袋からトークンを引き続ける。その鯨トークンを自分の船１隻に置く。引いたトークンの残りを全て、袋に戻す。

Windfall（予期せぬ収穫）*Providence*

**選択時**

＄４から＄８を個人サプライに加える。他の各プレイヤーは、＄４少ない額を個人サプライに加える。

Wreck of the Essex（エセックス号の難破）*Omen*

**１回のみ、移動フェイズ中**

他の各プレイヤーは、食料１個を支払うか、自身の船１隻を「Return」に１マス近付ける。