

町ボードの町アクション

Farm [農場] : 食料 2 個を得る。

1st ボーナス : 追加の食料 1 個を得る。

Forest [森林] : 木材 2 個を得る。

1st ボーナス : 追加の木材 1 個を得る。

General Store [雑貨店] : 木材 / 食料を \$ 1、煉瓦を \$ 2 で、好きなだけ売る。

1st ボーナス : 追加の \$ 1 を得る。

Town Hall [市役所] : 建設コストを支払い、建物を 1 つ建てる。

1st ボーナス : (コインを除く) 建築コストいづれか 1 個。

Warehouse [倉庫] : 煉瓦 1 個を得る。

1st ボーナス : 追加の木材 / 食料 / 煉瓦どれか 1 個を得る。

捕鯨ボードの町アクション

City Pier [波止場] : 準備済みの船 1 隻を出航する。支払ったコスト (食料 1 ~ 6 個) に等しい値の捕鯨マスへ左詰めで船を置く。既に船が 3 隻あるマスへは置けない。

1st ボーナス : 出航の食料コスト 1 個。

Dockyard [造船所] : 木材 2 個を支払い、船 1 隻を準備する。手元にある船 1 隻を Dock [棧橋] へ置く。

1st ボーナス : 準備の木材コスト 1 個。

建物タイルの建物アクション

Bakery [パン屋] : 食料 4 個を得る。

Bank [銀行] : \$ 5 を得る。

Brickyard [煉瓦工場] : 煉瓦 3 個を得る。

Chandlery [雑貨店] : \$ 1 + 食料 1 個 + 木材 1 個 + 煉瓦 1 個を得る。

Cooperage [樽屋] : 自分の船 1 隻にある、鯨トークン 1 枚あたり \$ 1 を得る。

Courthouse [裁判所] : 建築コスト 2 個で建物を 1 つ建てる。減らすコストは「同種 2 個」でも「2 種類を各 1 個」でも良い。

Dry Dock [船渠] : 木材 2 個 + 食料 1 ~ 6 個を支払い、手元にある船 1 隻の準備と出航を同時に行う。

Inn [宿屋] : 移動フェイズの直前、自分の労働者 2 人を取り、町ボードおよび捕鯨ボードの町アクションへ置く。建物アクション不可。労働者のいない町アクションに置いた場合、1st ボーナスを得る。

Lighthouse [灯台] : 出航している自分の船 1 隻を、「Return」から 1 つ離れたマスの 1st へ置く。そのマスにある他の船は、順位が 1 つずつ下がる。ただし既に船が 3 隻あるマスへは置けない。

建物タイルの建物アクション

Lumber Mill [製材所] : 木材を \$ 2 で好きなだけ売る。

Market [市場] : 木材 / 食料 / 煉瓦を好きなだけ売る。各種 1 個目は売値が 2 倍になる。

Post Office [郵便局] : ラウンド終了フェイズの終わりに、所有プレイヤーは \$ 2 を得る。労働者を置くと新たな所有プレイヤーになる (建築コスト不要だが、以前の所有プレイヤーに \$ 1 を支払う)。

Schoolhouse [校舎] : 木材 2 個 + 食料 2 個を得る。

Tavern [酒場] : 前ラウンドに引かれた海面タイル 1 枚 / 2 枚をゲームから除外して、\$ 4 / \$ 6 を得る。海面タイルが引かれていなければ効果なし。

Tryworks [鯨油精製炉] : 自分の船 1 隻から、Right Whale [セミクジラ] トークンを 3 枚まで取り、無料で個人ボード左下「Returned Whales」に重ねる。

Wharf [埠頭] : 準備済みの船 1 隻を、食料コスト半分 (端数切り上げ) で出航する。

勝利建物の効果 ※タイルに縁あり

Counting House [会計事務所] : 個人ボード「Returned Whales」にある Right Whale (セミクジラ) トークン 2 枚あたり追加の 1 勝利点。

Mansion [大邸宅] : 追加の 4 勝利点。

Municipal Office [市庁舎] : 所有する建物 2 つ (この建物も含む) あたり追加の 1 勝利点。

Seamen's Bethel [礼拝堂シーメンズベテル] : 追加の 5 勝利点。