**町ボードの町アクション**

Farm［農場］：食料２個を得る。

1stボーナス：追加の食料１個を得る。

Forest［森林］：木材２個を得る。

1stボーナス：追加の木材１個を得る。

General Store［雑貨店］：木材／食料を＄１、煉瓦を＄２で、好きなだけ売る。

1stボーナス：追加の＄１を得る。

Town Hall［市役所］：建設コストを支払い、建物を１つ建てる。

1stボーナス：（コインを除く）建築コストいずれか－１個。

Warehouse［倉庫］：煉瓦１個を得る。

1stボーナス：追加の木材／食料／煉瓦どれか１個を得る。

**捕鯨ボードの町アクション**

City Pier［波止場］：準備済みの船１隻を出航する。支払ったコスト（食料１～６個）に等しい値の捕鯨マスへ左詰めで船を置く。既に船が３隻あるマスへは置けない。

1stボーナス：出航の食料コスト－１個。

Dockyard［造船所］：木材２個を支払い、船１隻を準備する。手元にある船１隻をDock［桟橋］へ置く。

1stボーナス：準備の木材コスト－１個。

**建物タイルの建物アクション**

Bakery［パン屋］：食料４個を得る。

Bank［銀行］：＄５を得る。

Brickyard［煉瓦工場］：煉瓦３個を得る。

Chandlery［雑貨店］：＄１＋食料１個＋木材１個＋煉瓦１個を得る。

Cooperage［樽屋］：自分の船１隻にある、鯨トークン１枚あたり＄１を得る。

Courthouse［裁判所］：建築コスト－２個で建物を１つ建てる。減らすコストは「同種２個」でも「２種類を各１個」でも良い。

Dry Dock［船渠］：木材２個＋食料１～６個を支払い、手元にある船１隻の準備と出航を同時に行う。

Inn［宿屋］：移動フェイズの直前、自分の労働者２人を取り、町ボードおよび捕鯨ボードの町アクションへ置く。建物アクション不可。労働者のいない町アクションに置いた場合、1stボーナスを得る。

Lighthouse［灯台］：出航している自分の船１隻を、「Return」から１つ離れたマスの1stへ置く。そのマスにある他の船は、順位が１つずつ下がる。ただし既に船が３隻あるマスへは置けない。

***New Bedford アクション一覧***

**建物タイルの建物アクション**

Lumber Mill［製材所］：木材を＄２で好きなだけ売る。

Market［市場］：木材／食料／煉瓦を好きなだけ売る。各種１個目は売値が２倍になる。

Post Office［郵便局］：ラウンド終了フェイズの終わりに、所有プレイヤーは＄２を得る。労働者を置くと新たな所有プレイヤーになる（建築コスト不要だが、以前の所有プレイヤーに＄１を支払う）。

Schoolhouse［校舎］：木材２個＋食料２個を得る。

Tavern［酒場］：前ラウンドに引かれた海面タイル１枚／２枚をゲームから除外して、＄４／＄６を得る。海面タイルが引かれていなければ効果なし。

Tryworks［鯨油精製炉］：自分の船１隻から、Right Whale［セミクジラ］トークンを３枚まで取り、無料で個人ボード左下「Returned Whales」に重ねる。

Wharf［埠頭］：準備済みの船１隻を、食料コスト半分（端数切り上げ）で出航する。

**勝利建物の効果 *※タイルに縁あり***

Counting House［会計事務所］：個人ボード「Returned Whales」にあるRight Whale（セミクジラ）トークン２枚あたり追加の１勝利点。

Mansion［大邸宅］：追加の４勝利点。

Municipal Office［市庁舎］：所有する建物２つ（この建物も含む）あたり追加の１勝利点。

Seamen’s Bethel［礼拝堂シーメンズベテル］：追加の５勝利点。

***New Bedford アクション一覧***