**町ボードのアクション**

Farm（農場）：食料２個を得る。

1stボーナス：追加の食料１個を得る。

Forest（森林）：木材２個を得る。

1stボーナス：追加の木材１個を得る。

General Store（雑貨店）：木材／食料を＄１、煉瓦を＄２で、好きなだけ売る。

1stボーナス：合計額が＄１増える。

Town Hall（市役所）：コストを払い建物を１つ建てる。

1stボーナス：建築コストいずれか－１個（コイン以外）。

Warehouse（倉庫）：煉瓦１個を得る。

1stボーナス：木材／食料／レンガのどれか１個を得る。

**捕鯨ボードのアクション**

City Pier（波止場）：準備済みの船１隻を出航。食料コストに等しい値の捕鯨マスへ左詰めで船を置く。既に船が３隻あるマスへは置けない。

1stボーナス：出航の食料コスト－１個。

Dockyard（造船所）：木材２個を支払い、船１隻を準備。手元の船１隻をDock（桟橋）に置く。

1stボーナス：準備の木材コスト－１個。

**建物タイルのアクション**

**New Bedford アクション一覧**

Bakery（パン屋）：食料４個を得る。

Bank（銀行）：＄５を得る。

Brickyard（レンガ工場）：煉瓦３個を得る。

Chandlery（雑貨店）：＄１＋食料１個＋木材１個＋煉瓦１個を得る。

Cooperage（樽屋）：自分の船１隻にある、鯨トークン１枚あたり＄１を得る。

Courthouse（裁判所）：建築コスト－２個で建物タイル１枚を建てる。減らすコストは「同じものを２個」でも「異なる２種類を１個ずつ」でも良い。

Dry Dock（船渠）：木材２個と食料１－６個を支払い、船１隻を準備と出航。

Inn（宿屋）：移動フェイズの直前、自分の労働者２人を取り、町ボードおよび捕鯨ボードの町アクションに置く。建物アクション不可。空になった町アクションに再び置いた場合、1stボーナスを得る。

Lighthouse（灯台）：捕鯨マスにある自分の船１隻を、１つ下のマスの1stに置く。同マスの船は順位が１つずつ下がる。既に船が３隻あるマスには置けない。

Lumber Mill（製材所）：木材を＄２で好きなだけ売る。

Market（市場）：木材／食料／レンガを好きなだけ売る。各種１個目は売値が２倍。

Post Office（郵便局）：ラウンド終了フェイズに、所有プレイヤーは＄２を得る。労働者を置くと、新たな所有プレイヤーになる（建築コスト不要）。

Schoolhouse（校舎）：木材２個＋食料２個を得る。

Tavern（酒場）：前ラウンドに引かれた海面タイル１枚／２枚をゲームから除外して、＄４／＄６を得る。海面タイルが引かれていなければ効果なし。

Tryworks（鯨油精製炉）：自分の船１隻から、Right Whale（セミクジラ）トークンを３枚まで取り、無料で個人ボード左下「Returned Whales」に重ねる。

Wharf（埠頭）：準備済みの船１隻を、食料コスト半分（端数切り上げ）で出航。

**勝利建物の効果 *※タイルに縁あり***

Counting House（会計事務所）：個人ボード左下「Returned Whales」にあるRight Whale（セミクジラ）トークン２枚あたり追加の１勝利点。

Mansion（大邸宅）：追加の４勝利点。

Municipal Office（市庁舎）：所有する建物２つあたり追加の１勝利点。この建物も含む。

Seamen’s Bethel（礼拝堂シーメンズ・ベテル）：追加の５勝利点。