

Orient Express（オリентエクスプレス）

【ゲームの準備】

各プレイヤーは以下のものを受け取る。

- 線路（Track Segment） 1 色 3 5 本
- キューブ（Entry Waiver） 1 0 個

地域（Regional）カードを色ごとに分けて山札にする。

ナショナリズムトークンをボード上の置き場へ。

第 1 プレイヤーを決め、第 1 プレイヤー駒を渡す。

ボーナスカード 3 色から 1 枚ずつ公開。

旅客（Passenger）カードの山札から 4 枚を場札として公開。

行動順に以下からカード計 5 枚を引く。

- 山札または場札から旅客カード 1 枚
- 地域カードの山 1 つから 1 枚

【旅客カードボーナス表】

ゲーム終了時、各デザインの枚数に応じて得点。



カード枚数	勝利点
1	1
2	4
3	9
4	1 6
5	2 5

【手番の流れ】

手番にはどちらか片方だけを必ず行う（義務）。

- 自分の線路 1 ～ 3 本を配置。
- 自分の線路 1 ～ 3 本を回収。

どちらも連続している必要はない。

線路を配置か回収した後、以下から 1 つを行っても良い（任意）。

- 手札の旅客カード 1 枚を達成。線路はボード上に残る。
- 手札の地域カード 1 枚を達成。カードに記された都市を全て繋ぐ自分の線路（最も少ない本数、最低 1 本）を回収。対応する地域のナショナリズムタイルが残っていれば、その中で得点が最も高い 1 枚を取る。
- 手札のカード 1 枚を捨て札にする。

いずれの場合も、山札の 1 つまたは場札から 1 枚を選んで手札に加える。

達成したカードは自分の得点の山に裏向きで重ねる。

地域カードおよび旅客カードの山札がなくなっても、新しい山札は作らない。

手番中いつでも、以下を行っても良い（任意）。

- ボーナスカードを達成して、自分の得点の山に置く。
- 手番毎に 1 回、キューブ 1 個をゲームから除外して、場札の旅客カードを全て捨て札にする。その後、山札から新たな場札を補充。ただし、新しい場札から旅客カードを取らなかった場合、手番プレイヤーは追加のキューブ 1 個をゲームから除外すること。

注意：ボーナスカードの達成にキューブは使えない。黄色のボーナスカードを達成する場合、自分の線路だけで指定の都市を全て繋げること。

【キューブ】

旅客カードまたは地域カード得点時、他プレイヤーの線路を利用する場合、

- 利用した線路の本数と同じ個数のキューブを、
- その線路の所有プレイヤーに、

渡すこと。手番中に利用できる、他プレイヤーそれぞれの線路は 5 本まで。

フェリー航路（Ferry Crossing）に線路 1 本を配置する時、キューブ 1 個をゲームから除外すること。

2 勝利点のナショナリズムタイルを取ったプレイヤーの手番以降、キューブ 1 個をゲームから除外すれば、フェリー航路の 1 本に線路を平行に 2 本並べて配置、海峡トンネル（Channel Tunnel）を建設できる。海峡トンネルとして配置した線路はゲーム中、決して回収できず、ボード上に残り続ける。（海峡トンネルを建設できるのは 1 ゲーム中 1 人まで）

【ゲームの終了条件】

以下のどちらか片方を満たせばゲーム終了。

- ボード上から 2 勝利点のナショナリズムトークンが全て取られた。
- ボード上から 6 色（6 地域）のナショナリズムタイルが全て取られた。

最終プレイヤーの手番の終わりにゲーム終了。全員で場に残ったボーナスカードを達成しているか確認。

【得点計算】

- 達成したカード。
- 残ったキューブ（1 個につき 1 勝利点）。
- 旅行カードボーナスとナショナリズムトークン。

以上の勝利点を合計、最も得点の高いプレイヤーが優勝。