

テラミスティカ：アーティファクト 効果一覧 v1.21

	<p>Amulet of Air (風の御守)</p> <p>風の教団トラックによる得点（1位：8VP、2位：4VP、3位：2VP）と同じ勝利点を獲得。</p>		<p>Golden Chest (黄金の櫃)</p> <p>資源による得点（3コインごとに1VP）と同じ勝利点を獲得。</p>
	<p>Amulet of Earth (地の御守)</p> <p>地の教団トラックによる得点（1位：8VP、2位：4VP、3位：2VP）と同じ勝利点を獲得。</p>		<p>Grimoire (魔導書)</p> <p>まず1勝利点を獲得。 そして最も低い教団トラックのステップごとに1勝利点を獲得。 <i>例：最も低い教団トラックがステップ4の場合、計5勝利点。</i></p>
	<p>Amulet of Fire (火の御守)</p> <p>火の教団トラックによる得点（1位：8VP、2位：4VP、3位：2VP）と同じ勝利点を獲得。</p>		<p>Holy Staff (聖なる杖)</p> <p>直接または間接的に隣接している、神殿2つの距離が最も離れていれば、10勝利点を獲得。 引き分けの場合、半分の5勝利点だけを獲得。</p>
	<p>Amulet of Water (水の御守)</p> <p>水の教団トラックによる得点（1位：8VP、2位：4VP、3位：2VP）と同じ勝利点を獲得。</p>		<p>Mirror of Wisdom (賢さの鏡)</p> <p>直接または間接的に隣接している住居ごとに1勝利点を獲得。 一部の住居が隣接していない場合、どの住居で得点するかを選ぶ。</p>
	<p>Balance of all Trades (交易の天秤)</p> <p>直接または間接的に隣接している、交易所2つの距離が最も離れていれば、10勝利点を獲得。 引き分けの場合、半分の5勝利点だけを獲得。</p>		<p>Orb of Power (魔力の宝珠)</p> <p>パワートレイに残ったパワー駒ごとに1勝利点を獲得。 <i>注意：資源による得点を、このアーティファクトの前に行う。 ただし、トレイIIに残ったパワー駒を破棄しなくても良い。</i></p>
	<p>Boots of Speed (速さの深靴)</p> <p>エリアによる得点（1位：18VP、2位：12VP、3位：6VP）の半分を獲得。端数は切捨て。</p>		<p>Pendant of Strength (強さの首飾り)</p> <p>最も大きな町にある建造物ごとに1勝利点を獲得。 2つ以上の町が直接的に隣接している場合、建造物の個数を町の数で割る。端数は切捨て。</p>
	<p>Case of Knowledge (知識の箱)</p> <p>直接または間接的に隣接している町ごとに3勝利点を獲得。 一部の町が隣接していない場合、どの町で得点するかを選ぶ。</p>		<p>Ring of Protection (守りの指輪)</p> <p>4勝利点を獲得（条件なし）。</p>

準備時「プレイヤー数-1枚」のアーティファクトをランダムで表向きに並べる。最終ラウンドでパスした順に1枚取る。最後にパスしたプレイヤーは取れない。