

The Great Dinosaur Rush 古生物学者カード能力一覧

Annie Alexander

一直線に移動する代わりに、好きな方向へ2マス移動しても良い。

Arthur Lakes

長さのカテゴリーで点数を得た時、追加の1点を得る。

Barnum Brown

ダイナマイトのアクションを行うと、追加の骨コマ1本を引く（1ラウンドに1回）。能力を使ったことを示すため、このカードを横向けにすること。

Charles Hazelius Sternberg

悪評アクション「破壊」を他プレイヤー1人に行える。手元にある自身の悪評トークンを1枚引いて公開する。対象プレイヤーは、悪評トークンの数値と同じ本数の骨コマを捨てねばならない。

Charles R. Knight

青い骨コマ（特徴）2本を、最初に受け取る骨コマに加えて、ゲームを開始する。

Edward Drinker Cope

通常アクション「公表」で、キューブ1個を1マス動かす代わりに、2マス上げるか下げるかしても良い。

Henry Fairfield Osborn

獰猛さカテゴリーを計算する時、ラウンド数と同じだけの数値を、自身の骨コマの本数に加える（例：2ラウンド目なら骨コマ+2本）。

John Wesley Powell

博物館カテゴリーで引き分けた場合に勝つ。引き分けた他プレイヤーは1つ下の順位とみなす。

Joseph Leidy

通常アクション「寄付」を行い、点数を得た場合は、追加の1点を得る。少なくとも骨コマ1本は寄付すること。

Mary Anning

空きマスに止まった場合、通常アクションとして骨コマ3本を引いた後、そのマスに置いて良い。これは悪評アクションではない。

Mary Moreland

ゲーム終了時、骨コマの本数が最も少なければ（同数を含む）3点を得る。

Mignon Talbot

ゲーム終了時、数値3の悪評トークンを全て捨てる。

Othniel Charles Marsh

博物館（展示フェイズ）で1位になる毎に、追加の1点を得る。

Richard Owen

ゲーム終了時、悪評ポイントが最も高ければ、合計ではなく半分（端数切り捨て）点数を失うだけで済む。

Tilly Edinger

緑の骨コマがないマスで止まった場合、そのマスにある骨コマ1本を、袋の中にある緑の骨コマ1本と入れ替えても良い。